

## Vítejte v programu Recepty doma !

webové stránky: [www.fitlinie.cz/recepty](http://www.fitlinie.cz/recepty)

e-mail: [recepty@fitlinie.cz](mailto:recepty@fitlinie.cz)

### Nápovída programu

#### **Vyhledávání receptů:**

Pokud stisknete klávesy **Ctrl+F** nebo tlačítko "Hledat", otevře se okno pro vyhledávání zadaných slov v receptech. Můžete vybrat kde chcete text vyhledat:

- hledat v názvu receptu
- hledat v názvu i textu receptu

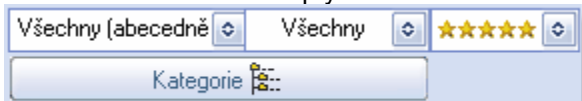
Po stisku tlačítka "Hledat" nebo "Hledat další" začne hledání.

Tlačítko "Zobrazit nalezené" celou vyhledanou množinu receptů zobrazí v hlavním okně.

Program umožňuje také vyhledávání pomocí regulárních výrazů

#### **Filtrování receptů:**

Filtrování je rychlý způsob jak zobrazit pouze vybranou skupinu receptů. Filtr se nastavuje na horní liště nad recepty



Význam prvního filtru:

- všechny (abecedně) - zobrazí všechny recepty řazené abecedně
- všechny (poslední) - zobrazí všechny recepty seřazené podle data posledního prohlížení
- Označené - zobrazí pouze označené recepty  (recept lze označit stiskem mezerníku na klávesnici)
- Zobrazené dnes/včera/7dnů/30dnů - zobrazí recepty které byly prohlíženy v zadaném období
- S obrázkem - zobrazí recepty obsahující obrázek

Druhý filtr:

- Všechny - všechny recepty
- Původní - recepty získané prvotní instalací
- Z internetu - recepty ze všech instalačních balíčků
- Moje - Vaše nově vytvořené recepty
- Od známých - recepty přijmuté z emailů
- Balíčky - recepty z jednotlivých aktualizčních balíčků

Třetím filtrem zobrazíte recepty ohodnocené určitým počtem hvězdiček (hodnotit recept můžete stiskem klávesy **Ctrl+1,2,3,4,5**).

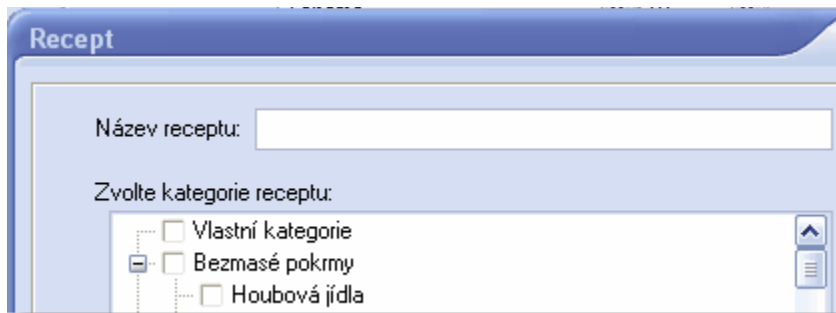
Čtvrtým filtrem lze vybrat hlavní kategorii receptů.

Pátý filtr slouží k výběrání vašich oblíbených kategorií.

Filtrovat záznamy lze také podle abecedy pomocí levého panelu s písmeny.

#### **Přidávání receptů:**

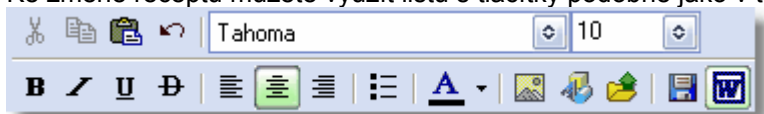
Nový recept přidáte stiskem kláves **Ctrl+N** nebo tlačítkem "Nový". V zobrazeném dialogu



zadáte název receptu a přiřadíte kategorie označením ze seznamu. Změnu těchto údajů můžete kdykoli provést po stisku **Alt+Enter** na vybraném receptu.

### **Editace receptu:**

Ke změně receptu můžete využít lištu s tlačítky podobně jako v textovém editoru



Popis zleva:

- vystřížení, kopírování a vložení textu
- vrátit změny o krok zpět
- změna fontu a velikosti písma
- tučné písmo, kurzíva, podtržené a přeškrtnuté písmo
- zarovnat nalevo, na střed a vpravo
- vlož odrážku
- změna barvy písma
- vložit obrázek
- vložit objekt
- vložit text ze souboru
- uložit a otevřít v MSWord

### **Mazání receptů:**

Recept můžete vymazat stiskem kombinace kláves **Ctrl+Delete**

### **Mazání duplicitních receptů:**

Pokud se z seznamu receptů vyskytnou duplicity tato funkce programu umožní tyto duplicity najít a odstranit.

### **Odstranit aktualizací balíček:**

Tato funkce umožní odstranit celý aktualizací balíček receptů z databáze (po odstranění balíčku je doporučeno restartovat program).

### **Aktualizace databáze:**

Databázi receptů je možné aktualizovat speciálními soubory (tzv.balíčky receptů). Více o těchto balíčcích v uživatelské sekci na [www.fitlinie.cz/recepty](http://www.fitlinie.cz/recepty)

### **Tisk receptů:**

Každý recept můžete vytisknout stiskem **Ctrl+P** nebo tlačítkem "Tisk". Bude zobrazen tiskový náhled. Velikost základní tiskové plochy je A5.

### **Odeslání receptu emailem:**

Tato funkce umožní odeslat aktuální recept přímo z programu na Vámi udanou emailovou adresu. Můžete tak zaslat svůj oblíbený recept svému známému (který má také nainstalován program Recepty doma).

### **Vložit recept z textu:**

Program touto funkcí umožňuje importovat recept téměř z jakéhokoli zdroje dat přes schránku Windows.

### **Vložit recept z internetu:**

Pokud při prohlížení internetu narazíte na zajímavý recept, můžete jej jednoduše touto funkcí vložit do databáze receptů.

### **Hodnocení receptů:**

Každý recept můžete ohodnotit 1-5 hvězdičkami ★★★★★ a to stiskem kláves Ctrl+1 nebo 2,3,4,5. Hodnocení můžete využít například při filtrování receptů, nebo pro vlastní potřebu.

### **Označení receptů:**

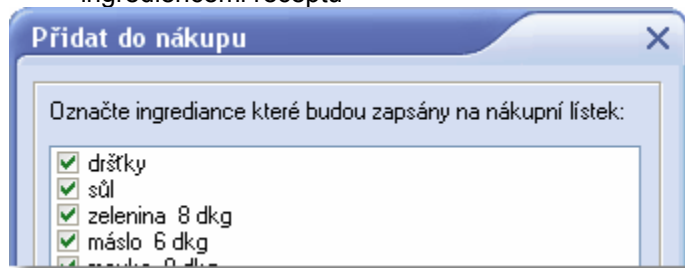
Jednotlivé recepty můžete označit  stiskem mezerníku na klávesnici. Toto označení můžete využít při filtrování receptů nebo pro vlastní potřebu.

### **Kalendář:**

Na každý den můžete naplánovat jídelníček přetažením receptu do seznamu "Snídaně", "Oběd", "Večeře" nebo stiskem tlačítka "Do kalendáře". Celý měsíční plán lze pak vytisknout tlačítkem "Tisk" na záložce kalendáře. Ke každému dni lze zapsat poznámku pro Vaši potřebu.

### **Nákupní lístek:**

Přetažením receptu do nákupního lístku (nebo stiskem tl. "Do nákupu") bude zobrazen dialog s ingrediencemi receptu



Výběrem ingrediencí a potvrzením tlačítkem "Uložit vybrané" budou označené položky zapsány do nákupního lístku. Tento lístek lze pak jednoduše tisknout (tl. "Tisk" dole) a nebo celý vymazat (tl. "Smazat vše").

**UPOZORNĚNÍ:** Text receptu **MUSÍ** obsahovat sekci [Ingredience:](#) a [Popis přípravy:](#) Jinak ingredience z receptu NELZE vybrat a zařadit na nákupní lístek.

### **Vlastní kategorie:**

Vlastní kategorie slouží k Vašemu vlastnímu třídění receptů.

K nastavení těchto kategorií použijte formulář vyvolaný z hlavního menu položkou [Kategorie-Vlastní kategorie](#)



**Velikost písma:**

Program umožňuje změnit zobrazování receptů na různé velikosti písma.

**Doplňky:**

Na záložka "Doplňky" naleznete (pokud je máte z internetu stáhnuté) různé rozšiřující moduly programu.

Např Hromadný tisk (umožní tisk velkého množství receptů najednou) nebo Výpočet BMI (jak jste na tom s váhou).

**Ostatní:**

Na této záložce naleznete užitečné informace o aktualizaci a registraci programu. Také novinky atd...

**Navštivte stránky zajímavých programů :**

**FitLinie**  
*Váš rádce zdravé výživy a osobní fitness trenér*

[www.fitlinie.cz](http://www.fitlinie.cz)

**HomePack**  
balík domácích aplikací **3000**

[www.fitlinie.cz/homepack](http://www.fitlinie.cz/homepack)

**Formix**  
tisk formulářů na PC

[www.formix.cz](http://www.formix.cz)

## Regulární výrazy

Program Recepty doma od verze 2.31 podporuje hledání pomocí regulárních výrazů

### Co jsou to regulární výrazy ?

Regulární výrazy jsou mocný nástroj pro hledání textových ůetizců pomocí vzorů. Speciální pøeddefinované metaznaky dovolují specifikovat, zda hledaný ůetizec leží na zaèátku nebo na konci textu / ůádku, umožůuje specifikovat znaky, který ůetizec obsahuje apod.

Z poèátku vám to urèiti bude pøipadat složitè, ale po seznámení zjistíte, že je to velmi užiteèný nástroj.

### Jednoduché znaky

Každý znak zastupuje sebe. Je to jako pøi normálním hledání. Pokud zadáte slovo `jelen`, bude se hledat "jelen". Escape sekvence zaèíná znakem `\`. Existují níkteré speciální znaky, napø. `^`, který znamená, že se bude hledat na zaèátku ůádku. Pokud ale budete chtít pøímno znak `^`, musíte zadat `\\^`. Podobní pro hledání samotného znaku `\` je tøeba zadat `\\`.

### Escape sekvence

Znaky můžou být specifikovány pomocí escape sekvence. `\n` je nový ůádek, `\t` tabulátor apod. Znaky je možné také zadat pomocí jejich ASCII hodnoty. `\xnn` je hledání znaku, kde `nn` je jeho ASCII hodnota vyjádøená v šestnáctkové soustavì.

```
\xnn      znak s šestnáctkovou ASCII hodnotou nn
\t        tabulátor (stejnè jako \x09)
\n        nový ůádek, stejnè jako \x0a
\r        CR, stejnè jako \x0d
\f        FF, stejnè jako \x0c
\a        BEL, stejnè jako \x07
\e        ESC, stejnè jako \x1b
```

### Pøíklady:

```
jel\x20en najde slovo "jel en" (s mezerou uprostøed)
\tjelen   najde slovo "jelen", pøed kterým je tabulátor
```

### Skupiny (tøídy) znaků

Je možné specifikovat skupiny znaků. Tato skupina je uzavøena v `[]`. Text bude nalezen, pokud vyhovuje jeden znak ze seznamu. Pokud první znak za závorkou je `^`, znamená to, že v textu nesmí být obsažen žádný znak ze seznamu.

### Pøíklady:

```
jel[aei]n najde slova "jelan", "jelen", "jelin"
jel[^ai]n najde slovo "jelen", ale nenajde "jelin", "jelan" atd.
```

Znak `-` znamená rozsah znaků. Potom `a-z` znamená jakýkoliv znak v rozsahu "a" až "z".

Pokud chcete hledat znak - samotný, je tøeba jej uvést na zaèátku / konci seznamu, nebo jej uvést pomocí `\`.

### Pøíklady:

```
[-az]      vyhovují znaky "a", "z" a "-"
[az-]      vyhovují znaky "a", "z" a "-"
[a\-z]     vyhovují znaky "a", "z" a "-"
[a-z]      vyhovují všechny znaky v rozsahu "a" až "z"
[\n-\x0D] vyhovují znaky s ASCII hodnotou #10,#11,#12,#13
[\d-t]     vyhovují èíslo, "-" a "t"
[]-a]     vyhovuje znak v rozsahu "]" až "a"
```

## Metaznaky - oddilovaèe øádkù

- ^ zaèátek øádku
- \$ konec øádku
- \A zaèátek textu
- \Z konec textu
- . jakýkoliv znak

### Pøíklady:

- ^jelen "jelen", ale pouze pokud je na zaèátku øádku
- jelen\$ "jelen", ale pouze pokud je na konci øádku
- ^jelen\$ "jelen", ale pouze pokud na øádku není nic jiného
- jele.n "jel"jakýkoliv\_znak"

## Metaznaky - pøeddefinované skupiny

- \w písmena vèetnì "\_" an alphanumeric character (including "\_")
- \W èísla a písmena
- \d èíslo
- \D neèíselné znaky
- \s jakákoliv mezera (stejnè jako [ \t\n\r\f])
- \S nemezerový znak

### Pøíklady:

- jel\dn znamená "jel1n", "jel7n", ale ne "jelen"
- jel[\w\s]n znamená "jelen", "jel n", ale ne "jel2n", "jel=n" apod.

## Metaznaky - èítaèe

Jakýkoliv znak mùže být následován èítaèem. Lze tak urèit poèet výskytù pøedchozího znaku, metaznaku nebo výrazu.

### hladové

- \* žádný nebo více výskytù znaku, podobnì jako {0,}
- + jeden nebo více výskytù znaku, podobnì jako {1,}
- ? žádný nebo jeden výskyt znaku, podobnì jako {0,1}
- {n} pøesnì n výskytù
- {n,} nejménì n výskytù
- {n,m} nejménì n-krát, ale ne víc než m-krát

### nehladové

- \*? žádný nebo více výskytù, podobnì jako {0,}?
- +? jeden nebo více výskytù, podobnì jako {1,}?
- ?? žádný nebo jeden výskyt, podobnì jako {0,1}?
- {n}? pøesnì n výskytù
- {n,}? nejménì n výskytù
- {n,m}? nejménì n-krát, ale ne víc než m-krát

### Pøíklady:

- jel.\*n najde "jelen", "jel87hsgdn", "jeln"...
- jel.+n najde "jelen", "jel87hsgdn", ale ne "jeln"
- jel.?n najde "jelen", "jeln", ale ne "jel87hsgdn"
- jele{2}n najde "jeleen"
- jele{2,}n najde "jeleen", "jeleeeen", "jeleeeen"...
- jele{2,3}n najde "jeleen", "jeleeeen", ale ne "jeleeeen"

Malé vysvìtlení o "hladovosti". "Hladový" vrací tolik, kolik je možnè. "Nehladový" vrací tak málo, jak je

možné. Napø. `b+` a `b*` aplikované na øetizec 'abbbbc' vrací 'bbbb', `b+?` vrací 'b', `b*?` vrátí prázdný øetizec, `b{2,3}?` vrátí 'bb', `b{2,3}` vrátí 'bbb'.

### Metaznaky - alternativy

Ve vzoru lze také specifikovat sérii alternativ, jako oddilovaè slouží znak `|`.

Napø. `jelen|jelan|jelin` najde "jelen", "jelan" nebo "jelin" (podobní jako `jel(e|a|i)n`)

Nezapomeòte ale na to, že znak `|` uvnitø `[]` je interpretován jako obyèejný znak !!!

Pokud tedy uvedete `[jelen|jelan|jelin]`, ve skuteènosti jste zadali, že chcete hledat jeden ze znakù "jeln|ai"

#### Pøíklad:

```
jel(en|inek)    najde "jelen" nebo "jelínek"
```

### Metaznaky - vnoøené výrazy

Konstrukce `(...)` mùže být použita také pro definici vnoøených výrazù.

#### Pøíklady:

```
(jelen){8,10}  najde øetizec, který obsahuje 8, 9 nebo 10 výskytù "jelen"  
jel([0-9]|e+)^n najde "jel0n", "jel3n", "jelen", "jeleen", "jeleen" ...
```

### Metaznaky - zpìtné reference

Metaznaky od `\1` do `\9` jsou interpretovány jako zpìtná reference.

#### Pøíklady:

```
(.)\1+        najde "aaaa" a "cc" (2 a více stejných znakù)  
(+)\1+       najde "abab" a "123123" (opakující se posloupnosti znakù)  
([""]?) (\d+)\1 najde ""13" (v dvojítech uvozovkách) nebo '4' (jednoduchých uvozovkách) nebo
```

77

---

### Pár pøíkladù z praxe:

#### Hledání

- nalezení slov, zaèínajících na "o": `(^|\s)o.*?(\s)`
- hledáme 6-místná èísla, která mají na 3.místì "5": `\d\d5\d\d\d`
- máme sloupec èísel (na každém øádku jedno) a hledáme 2 až 4-místná: `^\d{2,4}$`
- hledáme záporná èísla: `-\d{1,}`
- hledáme èas ve tvaru hh:mm: `([0-9]{2}):([0-9]{2})`

*Pro vysvìtlení syntaxe byl použit (pøeložen) text z nápovìdy k implementaci regulárních výrazù od Andrey V. Sorokina (<http://anso.virtualave.net>)*

